

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PERALATAN EVENT PADA BUMK KARYA MANDIRI BERBASIS WEBSITE DI KAMPUNG SIDO MULYO PUNGGUR

Trio yuliansyah¹, Sudarmaji², Pujianto³

1-3 Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah
Metro

1-3 Jalan Gatot Subroto No. 100, Yosodadi, Metro Timur, Kota Metro ²trioy.30@gmail.com,
²majidarma5022@gmail.com, ³sipuji.com@gmail.com

Abstrak: Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi penyewaan peralatan *event* pada bumk karya mandiri berbasis website di kampung sidomulyo kecamatan punggur lampung tengah. Tujuan utama adalah meningkatkan efisiensi waktu dalam proses transaksi dan mempersingkat waktu transaksi. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode Kualitatif. Sedangkan metode perangkat lunak adalah SDLC (System Development Life Cycle) dan metode pendekatan yang digunakan adalah pendekatan terstruktur, dalam hasil penelitian, sistem informasi penyewaan peralatan *event* pada bumk karya mandiri berbasis website yang dibangun memiliki beberapa kelebihan diantaranya, dapat memberikan pelayanan secara online sehingga bisa diakses kapan saja dan dimana saja, Website dapat memberikan informasi barang sewa dan harga barang sewa sehingga jangkauan informasi dapat tersebar luas, website dapat memberikan pelayanan pembayaran secara online sehingga mempermudah pelanggan, sistem dapat memberikan bukti transaksi secara online.

Kata kunci: sistem informasi, penyewaan, event, website,

Abstract: *This research aims to design an information system for event equipment rental at Buk Karya Mandiri based on a website in Sidomulyo village, Punggur sub-district, Central Lampung. The main goal is to increase time efficiency in the transaction process and shorten transaction time. The research method used in this research uses a qualitative method. While the software method is SDLC (System Development Life Cycle) and the approach used is a structured approach, in the research results, the website-based information system for event equipment rental at BUK Karya Mandiri has several advantages, including being able to provide online services so that it can accessed anytime and anywhere, the website can provide information on rental items and prices of rental items so that the reach of information can be spread widely, the website can provide online payment services making it easier for customers, the system can provide proof of online transactions.*

Keywords: information system, rental, event, website,

PENDAHULUAN

Pada zaman sekarang teknologi dan informasi berkembang sangatlah pesat dan telah banyak digunakan hingga saat ini. Dengan adanya teknologi dan informasi dapat mempermudah kegiatan maupun aktifitas pada manusia dalam kehidupan sehari-hari, dalam perkembangannya teknologi dan informasi juga berpengaruh dalam bidang pekerjaan yaitu dengan menggunakan system komputerisasi untuk mempermudah pekerjaan. Penyewaan merupakan suatu jenis pelayanan jasa dengan proses kegiatan penyewaan mulai dari pemberian informasi penyewaan dengan menggunakan media promosi seperti website social media, pamflet, brosur dan masih banyak cara lainnya untuk mendapatkan pelanggan. Dan di era saat ini perusahaan maupun instansi dituntut untuk lebih dapat menyediakan pelayanan yang lebih optimal dengan pemanfaatan teknologi informasi berupa system informasi penyewaan agar perusahaan maupun instansi lebih produktif. BUMK (Badan Usaha Milik Kampung) karya mandiri adalah sebuah instansi yang bergerak di bidang penyewaan yang beralamat di JL. Punggur Kotagajah KM2 RT.009 RW. OO5 Kampung Sidomulyo, Kec Punggur Lampung Tengah, BUMK karya mandiri menawarkan jasa penyewaan berbagai produk seperti peralatan makan, kursi kipas angin, sarung kursi, dan meja BUMK karya mandiri menyewakan peralatan tersebut untuk berbagai keperluan *event* seperti pernikahan, khitanan, pengajian dan acara lainnya. Dalam promosinya bumk karya mandiri masih menggunakan cara manual yaitu pelanggan datang langsung ketempat dan melihat barang sewa yang masih ada, sehingga adanya resiko pelanggan kecewa dikarenakan bisa saja barang sudah disewa oleh pelanggan lain

dan kurangnya efisien waktu, adapun alternative lain yaitu dengan memanfaatkan media komunikasi seperti whatsapp dan media sosial seperti facebook dan instagram kemudian untuk memesan barang sewa pelanggan bisa menghubungi media komunikasi milik BUMK karya mandiri, maka jangkauan sebar informasi masih sangat sempit belum terjangkau oleh masyarakat luas dan kurangnya update. Berdasarkan gambaran di atas penulis ingin mengembangkan system pemesanan dengan membuat sebuah aplikasi pemesanan berbasis website sebagai media pelanggan untuk mengetahui informasi harga, stok dan semua hal yang ingin pelanggan ketahui tanpa harus datang ke lokasi BUMK karya mandiri.

KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Sistem

Menurut Abidin (2010) yang dikutip oleh Sutopo (2016:24) menjelaskan "Kata sistem berasal dari bahasa Latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) yang artinya adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi".

Informasi

Widiyaningtyas (2012:51) Menyimpulkan bahwa informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada.

Sistem informasi

Menurut Siregar (2010) yang dikutip oleh Sutopo (2016:24) menyimpulkan bahwa

Computer Based Information System (CBIS) atau yang dalam Bahasa Indonesia disebut juga Sistem Informasi Berbasis Komputer merupakan sistem pengolah data menjadi sebuah informasi yang berkualitas dan dipergunakan untuk suatu alat bantu pengambilan keputusan.

Penyewaan

Menurut jurniadi (2018:58) menjelaskan bahwa “penyewaan adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh pakai dengan membayar uang dengan uang”.

Event

Menurut Maryadi dan Herliani (2018:1405) menjelaskan *Event* adalah suatu kegiatan yang diselenggarakan untuk memperingati hal-hal penting sepanjang hidup manusia, baik secara individu atau kelompok yang terikat secara adat, budaya, tradisi, dan agama yang diselenggarakan untuk tujuan tertentu serta melibatkan lingkungan masyarakat yang diselenggarakan pada waktu tertentu

Website

Menurut sutopo dkk (2016:25) menjelaskan website adalah merupakan terobosan baru sebagai teknologi sistem informasi yang menghubungkan data dari banyak sumber dan layanan yang beragam macamnya di internet, website cepat sekali populer dilingkungan pengguna internet karena kemudahan melakukan penelusuran penjelajahan dan pencarian informasi.

Laravel

Menurut Tamus bin Tahir, dkk (2019:55) menjelaskan bahwa “laravel adalah sebuah framework web berbasis php yang open source dan tidak berbayar diciptakan oleh Taylor Otwell dan diperuntukan untuk membangun aplikasi website menggunakan pola MVC.



Gambar 1. logo laravel

Data Base

Menurut Andi (2006) yang dikutip oleh Rusmiyanti (2014:36) menjelaskan Database adalah sekumpulan file data yang saling berhubungan dan berorganisasi sedemikian rupa sehingga memudahkan untuk mendapat dan memproses data, Lingkungan sistem database menekankan data yang tidak tergantung (independent data) pada aplikasi yang akan menggunakan data.

MYSQL

Menurut Adi Nugroho (2011) yang dikutip oleh Destiningrum dan adriyan (2017:33) MySQL (*My Structured Query Language*) adalah: “ Suatu sistem basis data relation atau Relational Database managemnt System (RDBMS) yang mampu bekerja secara cepat dan mudah digunakan MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan, sehingga sapat digunakan untuk aplikasi multi user (banyak pengguna).

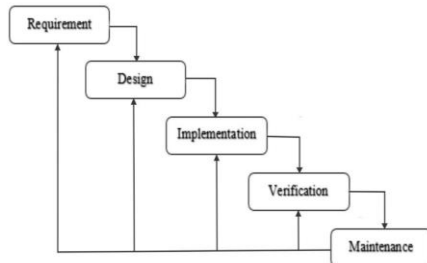
PhpMyAdmin

Madcoms (2016 :186) menyimpulkan bahwa PhpMyAdmin adalah:PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi *open source* yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. Dengan menggunakan PhpMyAdmin, anda dapat membuat tabel, menginsert, menghapus dan mengupdate data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetik perintah SQL secara manual.

Waterfal

Menurut Fransiska dan Putri (2019:73) menjelaskan bahwa “SDLC merupakan siklus pengembangan sistem yang terdiri

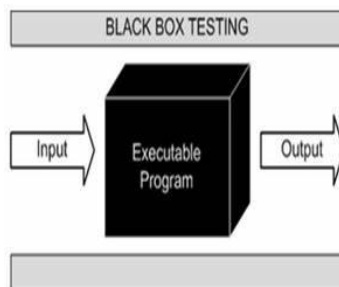
atas Identifikasi dan penyeleksian, inialisasi proyek dan perencanaan, Analisa, Desain Logika, Desain Fisik, Implementasi, dan Perawatan.



Gambar 2. Waterfal

Black Box Testing

Pengujian kotak hitam (*black-box testing*) dirancang untuk memvalidasi persyaratan fungsional tanpa perlu mengetahui kerja interna dari sebuah program. Teknik pengujian *black box testing* berfokus pada informasi dari perangkat lunak, menghasilkan *test case* dengan cara mempartisi masukan dan keluaran dari sebuah program dengan cara mencakup pengujian yang menyeluruh.



Gambar 3. Black Box Testing

DFD

Menurut Lukman (2011) yang dikutip oleh Rivai dan Purnama (2014:20) Data Flow Diagram adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat lebih mendetail dibanding diagram konteks yang diperbolehkan, bisa dicapai dengan mengembangkan diagram. Sisa diagram asli dikembangkan ke dalam gambaran yang lebih terperinci yang melibatkan tiga sampai Sembilan proses dan menunjukkan penyimpanan data dan

aliran data baru pada level yang lebih rendah

ERD

Menurut Lukman (2011) yang dikutip oleh Rivai dan Purnama (2014:20) ERD (*Entity Relationship Diagram*) Merupakan suatu midel ntuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan suatu presepsi bahwa real word terdiri dari object-object tersebut

METODE

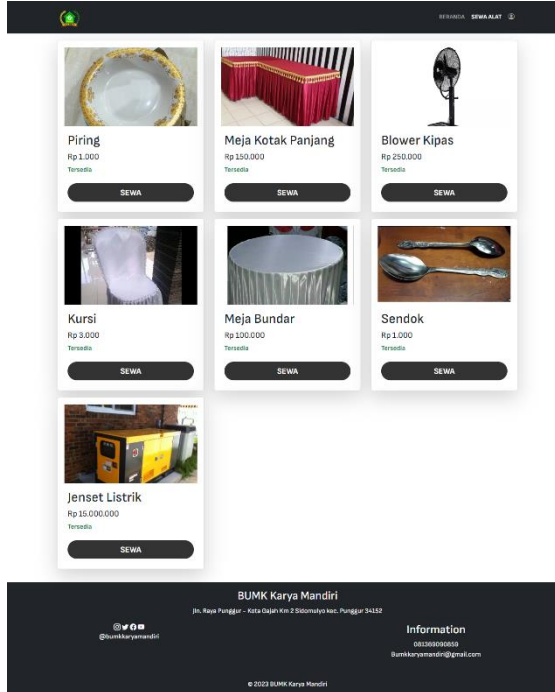
Untuk merancang dan membangun website penyewaan peralatan event memerlukan suatu metode yang dilakukan penelitian ini menggunakan metode Software Development Life Cycle (SDLC) yang memiliki tahapan, analisis, design, mplementasi, testing dan maintanance. Penelitian ini bertujuan untuk mengurangi terjadinya kesalahan manusia atau human error. Teknik pengumpulan data dilakukan oleh penulis yaitu : Pengamatan (observasi), Wawancara (interview), Dokumentasi (documentation), Studi Pustaka. Dalam metode penulis menggunakan metode waterfall untuk proses perancangan sistem

HASIL DAN PEMBAHASAN

Data dan informasi yang digunakan oleh penulis adalah hasil penelitian yang dilakukan pada BUMK Karya Mandiri. Dalam riset yang dilakukan pada tanggal 15 Maret hingga 01 April 2022, penulis menemukan permasalahan bahwa proses penyewaan barang masih menggunakan sistem offline yaitu dengan cara pelanggan datang langsung ke tempat BUMK karya mandiri, penyampaian informasi barang sewa dan harga barang sewa masih menggunakan katalog, proses pembayaran masih menggunakan cara manual dengan cara pelanggan harus menemui pihak penyewa, bukti

5. Halaman Daftar Barang

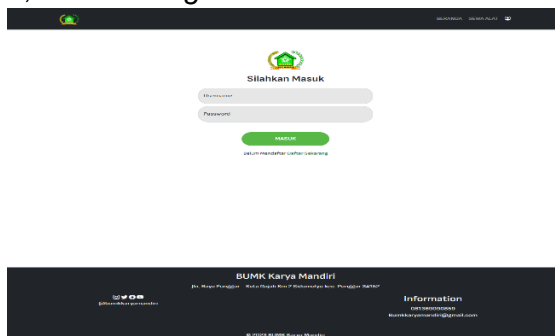
Tampilan daftar barang adalah halaman yang berisi barang yang bisa disewakan. Berikut adalah gambar 7, halaman daftar barang.



Gambar 7. Tampilan Halaman Beranda

Halaman Login

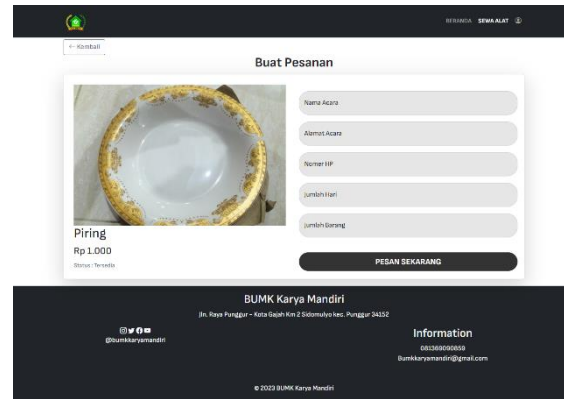
Tampilan *login* adalah halaman yang berisi *form* untuk melakukan *login* kedalam website. Berikut adalah gambar 8, halaman *login*.



Gambar 8. Halaman Login

Form Pesanan

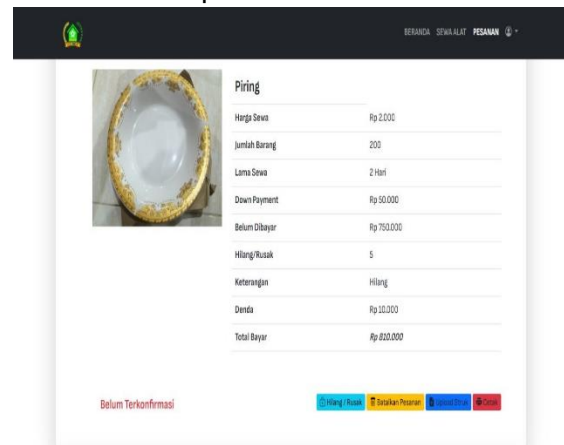
Tampilan *form* pesanan adalah merupakan *form* untuk melakukan pemesanan penyewaan alat. Berikut adalah gambar 9, halaman *form* pesanan.



Gambar 9. Rancangan Form Pesanan

Halaman Detail Pesanan

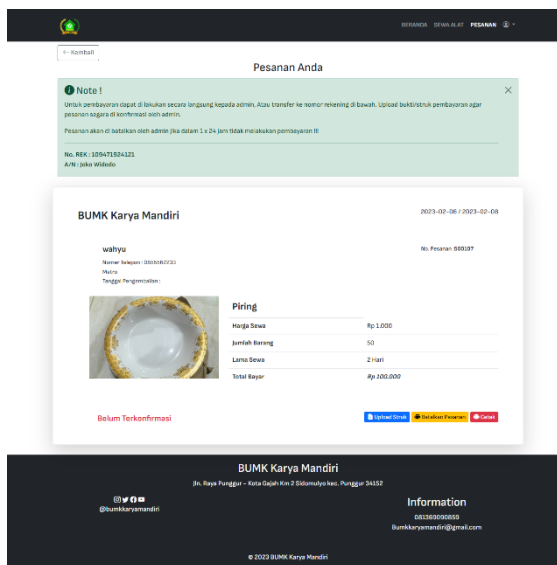
Tampilan detail pesanan menampilkan detail pesanan serta operasi yang bisa dilakukan. Berikut adalah gambar 10, halaman *form* pesanan



Gambar 10. Halaman Detail Pesanan

Halaman Upload Struk

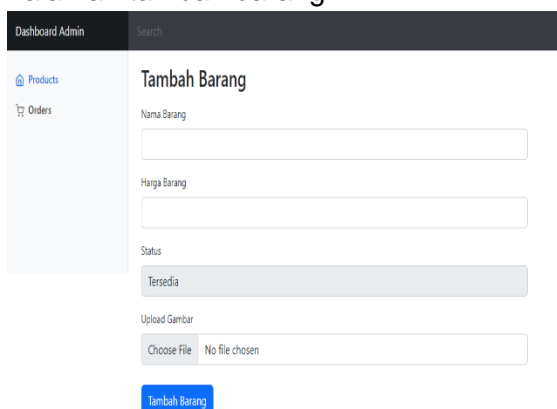
Tampilan halaman upload struk merupakan halaman upload struk bukti pembayaran setelah melakukan pemesanan penyewaan alat. Berikut gambar 11 halaman upload struk



Gambar 11. Halaman Upload Struk

Form Tambah Barang

Tampilan *form* tambah barang adalah halaman yang fungsinya menambah barang sewaan. Berikut gambar 35 halaman tambah barang.



Gambar 34. Halaman Tambah Barang

Dari penelitian yang telah dilakukan di BUMK Karya Mandiri, ditemukan permasalahan pada proses penyewaan yang masih menggunakan sistem offline, membuat adanya resiko pelanggan kecewa dikarenakan barang sudah disewa pelanggan lain dan kurangnya efisien waktu. Adapun pelanggan menggunakan cara alternatif lain yaitu menggunakan media komunikasi seperti *whatsapp*, *facebook* dan telepon. Penyampaian informasi barang sewa dan harga barang

sewa masih menggunakan katalog sehingga informasinya kurang tersebar luas. Proses pembayaran masih menggunakan cara manual dengan cara pelanggan harus menemui pihak penyewa sehingga kurang efisien waktu. Bukti pembayaran menggunakan sistem tulisan tangan sehingga menyebabkan prosesnya menjadi lambat.

KESIMPULAN

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada pelanggan dalam proses penyewaan alat, juga dapat meningkatkan kinerja pelayanan BUMK Karya Mandiri. Dari pembahasan yang telah penulis uraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan mengenai sistem yang telah dirancang sebagai berikut:

Sistem yang dibuat dapat memberikan pelayanan secara online sehingga bisa diakses kapan saja dan dimana saja.

Dibuatnya sistem berbasis *website* dapat memberikan informasi barang sewa dan harga barang sewa sehingga jangkauan informasi dapat tersebar luas.

Website yang telah dibuat dapat memberikan pelayanan pembayaran secara online sehingga mempermudah pelanggan.

Sistem yang dibangun dapat memberikan informasi ketersediaan barang sewa

REFERENSI

- [1] Maryadi, R., & Herliani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Promosi Event (Studi Kasus: Kota Bandung). *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- [2] Juniardi, Y., Iskandar, N., & Rahayu, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web. *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer*, 14(2), 57-64.

- [3] Arriesanti, H. D., Yusup, M., & Marcelina, C. (2014). Penerapan Multimedia Audio Galery Ilearning Community and Services (Magics) Sebagai Media Penyimpanan Dokumentasi Pada Perguruan Tinggi Raharja. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 7(2), 184-204.
- [4] Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30-37.
- [5] Fransisca, S., & Putri, R. N. (2019). Pemanfaatan Teknologi RFID untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah Dengan Metode (R&D). *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi (JMApTeKsi)*, 1(1), 72-75.
- [6] Hakim, L. N. (2013). Ulasan Metodologi Kualitatif: Wawancara Terhadap Elit. *Aspirasi: Jurnal Masalah-Masalah Sosial*, 4(2), 165-172.
- [7] Rusmayanti, A. (2013). Sistem informasi pengelolaan keuangan pada Desa Ngadirejan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(2), 35-39.
- [8] Safitri, R. (2018). Simple Crud Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql: Langkah-Langkah Pembuatan. *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 2(2), 40-53.
- [9] Septavia, I., Gunadhi, E., & Kurniawati, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Jasa Karunia Tour and Travel. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 534-540.