

SISTEM PENGOLAHAN DATA JAMAAH UMRAH DAN HAJI PADA PT. SAUDI PATRIA WISATA KOTA METRO

Intan Zahra Aulia¹, Mustika², Sudarmaji³

¹Ilmu Komputer, Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Metro, ²Ilmu Komputer, Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Metro, ³Ilmu Komputer, Ilmu Komputer, Universitas Muhammadiyah Metro

¹Jl. Gatot Subroto No 100 Yosodadi Kota Metro, ² Jl. Gatot Subroto No 100 Yosodadi Kota Metro, ³ Jl. Gatot Subroto No 100 Yosodadi Kota Metro

¹auliaintanzahra@gmail.com, ²mustika.fikom@gmail.com, ³majidarma5022@gmail.com

Abstrak : Penelitian ini bertujuan untuk *mengimplementasikan Metode System Development Life Cycle (SDLC)* dalam pengembangan sistem pengolahan data jamaah Umrah dan Haji pada PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro. Proses pengolahan data yang efektif dan efisien sangat penting bagi perusahaan dalam mengelola informasi jamaah secara terstruktur dan mudah diakses. Metode *SDLC* digunakan untuk memastikan setiap tahap pengembangan dilakukan secara sistematis, dimulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan, pengujian, hingga implementasi. Sistem ini dirancang untuk mengelola data pendaftaran, pembayaran, jadwal keberangkatan, dan informasi lainnya yang berkaitan dengan jamaah umrah dan haji. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi pengolahan data, serta mempermudah akses informasi bagi pihak perusahaan dan jamaah. Dengan demikian, implementasi metode *SDLC* pada sistem pengolahan data ini memberikan kontribusi yang signifikan terhadap peningkatan kualitas layanan PT. Saudi Patria Wisata.

Kata Kunci: System Development Life Cycle (SDLC); sistem pengolahan data; jamaah umrah dan haji

Abstract: *The student administration process at PKBM Permata includes registration and the payment of registration and tuition fees (SPP). Registration can be done manually or digitally via Google Form. Payment of registration fees, tuition fees, and data entry are also still done manually. The purpose of this research is to develop a web-based student administration system at PKBM Permata Kota Metro. The system development method uses the System Development Life Cycle (SDLC). This research results in a student administration system that facilitates students in registration, payment of registration fees, and payment of tuition fees (SPP). The system can also be accessed by administrative staff, the treasurer, and the principal to facilitate the creation of registration data, registration payment data, and SPP payment data. The web-based student administration system is expected to provide benefits to students, administrative staff, the treasurer, and the principal of PKBM Permata Kota Metro.*

Keywords: *student administration; System Development Life Cycle (SDLC); PKBM Permata Kota Metro; website*

PENDAHULUAN

Indonesia dikenal sebagai negara dengan mayoritas penduduk Muslim terbesar di

Asia Tenggara. Sehingga memiliki antusias yang sangat tinggi dari masyarakat

muslimnya untuk menjalankan ibadah haji. Hal ini mengakibatkan adanya daftar tunggu yang sangat panjang untuk berangkat haji, bahkan mencapai 10 atau 15 tahun. Situasi ini membuat masyarakat muslim Indonesia cenderung untuk melaksanakan ibadah umrah sebelum melakukan ibadah haji. Indikasi ini terlihat dari peningkatan jumlah jamaah yang melaksanakan ibadah umrah setiap tahun. Hal tersebut menyebabkan semakin banyaknya perusahaan yang muncul di berbagai tempat untuk menyelenggarakan layanan umrah dan haji. Perusahaan jasa tersebut berkompetisi satu sama lain dalam upaya untuk memikat hati dan perhatian masyarakat, karena banyaknya travel yang ikut serta dalam pelaksanaan umrah dan haji menyebabkan persaingan antara mereka, sehingga para calon jamaah merasa kesulitan menentukan travel yang dapat memberikan pelayanan yang baik dan efisien dalam berbagai aspek. Banyaknya travel yang menawarkan paket perjalanan ibadah umrah dan haji menjadi faktor yang sangat menarik bagi masyarakat membuat persaingan terjadi di antara lembaga travel dengan segala kelebihan dan kekurangannya. Di tengah kebisingan layanan perjalanan yang terjadi, PT. Saudi Patria Wisata hadir sebagai sebuah perusahaan yang berfokus pada meningkatkan mutu layanan dalam pelaksanaan ibadah umrah dan haji.

PT Saudi Patria Wisata merupakan sebuah perusahaan yang beroperasi di sektor perjalanan ibadah umrah dan haji dengan mendapatkan izin Umrah dari Kementerian Agama (KEMENAG) PPIU dengan nomor 136 tahun 2020 dan izin Haji Khusus dari PIHK dengan nomor 438 tahun 2020. Di perusahaan ini melayani berbagai jasa seperti perjalanan ibadah haji khusus, umrah dan paket umrah plus yang

termasuk dalam perjalanan wisata. Pada tahun 2005, didirikan perusahaan PT. Saudi Patria Wisata di Makasar, yang kemudian membuka cabang di berbagai provinsi dan kota di Indonesia, termasuk Lampung dengan lokasi di Jl. AR. Prawira Negara No.15 Kauman Kota Metro Lampung, Indonesia. PT Saudi Patria Wisata dikepalai oleh bapak H. Faisal Ibrahim Surur, Lc.M.Si adalah seorang pengusaha yang memiliki 15 karyawan yang bekerja di berbagai kantor cabang dengan beberapa divisi mencakup keuangan, administrasi, perlengkapan, dan marketing. Pada setiap tahunnya, PT Saudi Patria Wisata mampu memberangkatkan jamaah umrah sebanyak 6 hingga 7 kali. Setiap kali pemberangkatan, terdapat minimal 1 kelompok yang terbang dalam rentang waktu 2-3 bulan. Dalam setiap kelompok tersebut, minimal terdapat 35 jamaah umrah. Pada tahun 2022 PT. Saudi Patria Wisata telah memberangkatkan sekitar 250 jamaah umrah, serta sekitar 45 jamaah haji

Berdasarkan wawancara dengan salah satu pihak PT. Saudi Patria Wisata yaitu Ibu Susita sebagai staf keuangan menjelaskan bahwa dalam proses pendaftaran jamaah umrah dan haji, tersedia opsi paket yang dapat dipilih dan ada batas waktu pembayaran selama 3 minggu sebelum keberangkatan. Dalam perusahaan ini, data jamaah masih disimpan dalam file *Microsoft Excel*. Hal ini menyebabkan kesulitan bagi staf keuangan ketika harus menginput data jamaah yang ingin melunasi biaya umrah atau haji setelah pembayaran uang muka dan harus melakukan pencarian data profil jamaah dan mencari data biaya yang sudah terbayar. Selain itu, staf administrasi juga mengalami kesulitan saat ingin mencari data jamaah yang telah berangkat

pada periode sebelumnya karena mereka harus membuka file-file lama dan melakukan pencarian satu persatu di dalamnya.

Permasalahan mengenai pengolahan data jamaah juga pernah diteliti oleh Siswanto, dkk pada tahun 2019, dalam judul penelitiannya “Sistem Pengolahan Data Jamaah Umrah Berbasis Web Menggunakan Metode Interpolation Search pada PT. Kaisa Rossie Semarang” dimana hasil penelitiannya bahwa dengan membangun sistem pengolahan data, kasir dapat lebih efektif dalam menginput data dan melakukan pencarian data jamaah. Penelitian tentang pengolahan data juga diteliti oleh Kohar, dkk pada tahun 2020, dengan judul “Perancangan Sistem Pengolahan Data Jamaah Haji dan Umroh pada PT. Dream Tours And Travel” yang hasil penelitiannya bahwa dengan penggunaan sistem yang dikembangkan, proses pengolahan data jamaah dapat menjadi lebih efisien dan akurat, serta mengurangi resiko kesalahan manusia (*human error*) dalam memasukan data.

Berdasarkan hasil penelitian sebelumnya, permasalahan mengenai pengolahan data jamaah pada PT. Saudi Patria Wisata dapat ditentukan alternatif solusi berupa sistem berbasis web dengan metode *SDLC* untuk mengolah database dengan efektif. Media berbasis web memungkinkan pengolahan data dengan efisien karena data tersimpan dalam sebuah basis data terstruktur, Maka dari itu penelitian ini diberi judul “**Implementasi Metode *SDLC* pada Sistem Pengolahan Data Jamaah Umrah dan Haji pada PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro**”

KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI Sistem

Pengertian sistem menurut Rina dan Fatkur (2019) menyatakan bahwa :
Pengertian sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antara objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan. Dengan demikian, secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung satu sama lain.

Pengolahan Data

Pengertian pengolahan data menurut Kristanto (2018:8) menyimpulkan “Pengolahan data merupakan waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang yang memiliki kegunaan” sedangkan menurut (Nawassyarif, dkk., 2020) bahwa “Pengolahan data adalah proses *input* dan *output* data menjadi bentuk yang lain yang sangat dibutuhkan yaitu berupa informasi”

Haji

Menunaikan Ibadah Haji merupakan rukun Islam yang kelima, oleh sebab itu hukumnya wajib bagi setiap umat Islam sekali dalam hidup bagi yang mampu secara materi, fisik dan mental. Ibadah Haji wajib dikerjakan dengan segera bagi orang-orang yang sudah memenuhi syaratnya. Jika seseorang telah memenuhi syarat-syaratnya dan tidak segera menunaikan Ibadah Haji, maka ia berdosa karena telah melalaikannya.

Umrah

Umrah bisa dianggap sebagai haji kecil, terutama bagi mereka yang tidak ingin menunggu terlalu lama untuk melakukan ibadah haji. Umrah menjadi alternatif yang lebih praktis. Hal ini mendorong peningkatan popularitas umrah di Indonesia, tidak hanya untuk orang dewasa, tetapi juga untuk remaja dan anak-anak. Setiap tahun, peningkatan ekonomi pada tingkat kelas menengah muslim telah mendorong pertumbuhan yang signifikan dalam perjalanan ibadah

umrah. Fenomena ini sesuai dengan fakta bahwa layanan perjalanan ibadah umrah semakin mudah ditemukan di hampir setiap kota dan kabupaten.

Website

Pengertian *Website* menurut Sebok, dkk., (2018 : 70) yakni:

Kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*. *Web app* adalah sebuah aplikasi yang berada dalam *web server* yang bisa user akses melalui *browser*.

Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman “Bahasa Pemrograman merupakan suatu syntax untuk mendefinisikan program komputer, Bahasa ini memungkinkan seorang programmer dapat membuat suatu program aplikasi” (Dipraja, 2019:26).

Hypertext Proprocessor (PHP)

Menurut Anggraini, dkk, (2020) menyatakan bahwa:

PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web. PHP termasuk bahasa program yang bisa berjalan di sisi server, atau sering disebut Side Server Language. Jadi, program yang dibuat dengan kode PHP tidak bisa berjalan kecuali dia dijalankan pada server web, tanpa adanya server web yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan.

Framework Laravel

Menurut Abdulloh (2018) menyatakan bahwa:

Laravel adalah *framework PHP* dengan kode terbuka (*open source*) dengan desain *MVC (Model-View-Controller)* yang digunakan untuk membangun aplikasi *website*. *Framework* ini pertama kali dibangun oleh Taylor Otwell pada tanggal 22 Februari 2012.

Sistem Development Life Cycle (SDLC)

Menurut Chandra (2022) menyatakan bahwa :

Software Development Life Cycle (SDLC) adalah sebuah proses yang menggambarkan metode dan strategi seperti bagaimana caranya mengembangkan desain dan memelihara proyek perangkat lunak serta memastikan bahwa semua tujuan, sasaran, fungsional, dan kebutuhan pengguna terpenuhi

Model Pengembangan Waterfall

Menurut Rianto, 2021: 44 menyatakan bahwa:

Model *waterfall* yang sering juga dikenal sebagai model air terjun adalah model proses pertama yang diperkenalkan. Model ini sangat mudah dimengerti dan digunakan. Dalam model *waterfall*, setiap fase harus diselesaikan sebelum fase berikutnya dapat dimulai dan tidak ada fase yang tumpang tindih.

Web Browser

Menurut abdulloh (2018) menyatakan bahwa:

Web browser merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menampilkan halaman web dan mengakses informasi melalui internet. Web browser menerjemahkan bahasa standar seperti HTML ke dalam bentuk informasi yang dapat ditampilkan kepada pengguna.

Google Chrome

Google Chrome merupakan salah satu jenis aplikasi web *browser*. Aplikasi ini digunakan sebagai media untuk melakukan *browsing* atau *eksplor* di internet. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang dibutuhkan untuk menampilkan struktur dari halaman *website*.

Web Server

Menurut Sihombing, dkk (2016) menyatakan bahwa :

Web Server adalah sebuah komputer yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Secara bentuk fisik dan cara kerjanya, perangkat keras *web server* tidak berbeda dengan komputer rumah atau PC, yang membedakan adalah kapasitas dan kapabilitas.

Basis Data (Database)

Menurut Fitri (2020:1) menyatakan bahwa "Pangkalan data adalah kumpulan data yang terorganisir, yang umum ya di simpan dan di akses secara elektronik dari suatu sistem komputer."

Xampp

Menurut Solichin (2016) menyatakan bahwa "XAMPP merupakan sebuah perangkat lunak (*software*) yang berfungsi untuk menjalankan sebuah situs *website* berbasis *hypertext Preprocessor (PHP)* dan menggunakan pengolah data *MySQL* di komputer lokal. "

MySQL

Menurut Nurul dan Arif (2020) menyatakan bahwa :
MySQL adalah program database yang mampu mengirim dan menerima data dengan sangat cepat dan multi-user. MySQL memiliki dua bentuk lisensi, yaitu free software dan shareware. MySQL yang free software bebas digunakan untuk keperluan pribadi atau usaha tanpa harus membeli atau membayar lisensi, yang berada di bawah lisensi GNU/GPL (general public license).

PhpMyAdmin

Menurut Baitul, dkk. dalam (Erawati, 2019) bahwa "PhpMyAdmin adalah perangkat lunak gratis (*freeware*) yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, yang dimaksudkan untuk menangani administrasi database MySQL melalui interface Web"

Visual Studio Code

Menurut Agustini & Wahyu (2019) menyatakan bahwa :
Visual Studio Code adalah kode editor sumber yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan macOS. Ini termasuk dukungan untuk debugging, kontrol git yang tertanam dan GitHub, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, snippet, dan refactoring kode. Ini sangat dapat disesuaikan, memungkinkan pengguna

untuk mengubah tema, pintasan keyboard, preferensi, dan menginstal ekstensi yang menambah fungsionalitas tambahan.

Object Oriented Programming (OOP)

Object Oriented Programming (OOP) atau dalam bahasa Indonesia dikenal dengan Pemrograman Berorientasikan Objek (PBO) merupakan suatu pendekatan atau teknik pemrograman yang menitikberatkan pada objek. *OOP* mengatur seluruh data dan metode ke dalam beberapa kelas atau objek agar mereka dapat bekerja sama untuk menyelesaikan masalah.

Alat Bantu Pengembangan Sistem

Model yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah *Unified Modeling Language (UML)*. Menurut Syarif dan Nugraha, (2020) bahwa "UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung".

Use Case Diagram

Menurut Febriani, dkk (2021) menyatakan bahwa:

Use case mendefinisikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Class Diagram

Menurut Febriani, dkk (2021) menyatakan bahwa "Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem."

Activity diagram

Menurut Febriani, dkk (2021) menyatakan bahwa:

Diagram aktivitas atau *activity* diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh system.

Blackbox Testing

Menurut Febrianti, dkk (2021) menyatakan bahwa:

Metode Blackbox Testing adalah sebuah metode yang dipakai untuk menguji sebuah software tanpa harus memperhatikan detail software. Proses Black Box Testing dengan cara mencoba program yang telah dibuat dengan mencoba memasukkan data pada setiap formnya.

Beta Testing

Menurut Enstein, dkk (2022) menyimpulkan bahwa "Pengujian Beta (Beta Testing) adalah fase untuk melakukan pengujian pihak ketiga atau eksternal, Pengujian beta masih menggunakan metode pengujian yang sama dengan metode pengujian sebelumnya."

Flowchart

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017) menyimpulkan bahwa:

Flowchart merupakan penggambaran secara simbolis pada suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, menggunakan *flowchart* diharapkan dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu *flowchart* juga mempunyai fungsi untuk fasilitas dalam berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.

METODE

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

- a. Observasi

Menurut Sugiyono (2018) menyimpulkan bahwa "observasi sebagai teknik pengumpulan data mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lain yaitu wawancara dan kuesioner. Kalau wawancara dan kuesioner selalu berkomunikasi dengan orang maka observasi tidak terbatas pada orang, tetapi juga objek-objek alam yang lain".

- b. Wawancara

Menurut Bungi (2013, 133) menyimpulkan bahwa "wawancara merupakan proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan orang yang diwawancarai".

- c. Dokumentasi

Menurut Sugiyono (2018:476) menyimpulkan bahwa "dokumentasi adalah cara yang digunakan untuk memperoleh data atau informasi dalam bentuk buku, arsip, dokumen, tulisan, dan juga gambar. tulisan dapat berbentuk sejarah, biografi, peraturan, kebijakan, dan lain sebagainya."

- d. Studi Pustaka

Menurut George dalam Djiwando (2015:201) mengungkapkan bahwa "studi pustaka adalah pencarian sumber-sumber atau opini pakar tentang suatu hal yang berkaitan dengan tujuan penelitian"

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kebutuhan Sistem

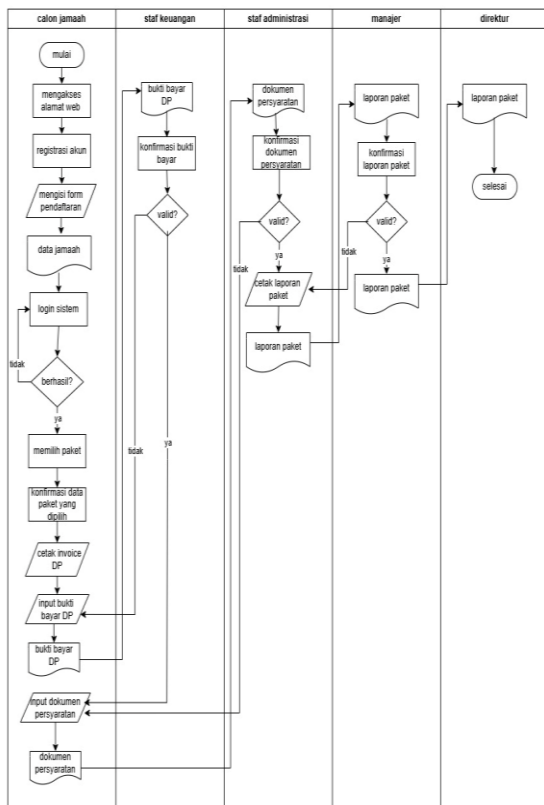
Kebutuhan Sistem yang diusulkan diperoleh dari hasil analisis sistem yang sedang berjalan di PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro, berdasarkan penelitian yang dilakukan, didapatkan bahwa proses pendaftaran masih dilakukan secara langsung datang ke kantor PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro serta data jamaah masih disimpan dalam file *Microsoft excel*, hal ini dapat menimbulkan kesalahan penulisan sehingga dibutuhkan ketelitian dalam penginputan data ke Ms. *excel*, selain itu kesulitan bagi staf

keuangan ketika harus menginput data jamaah yang ingin melunasi biaya umrah atau haji setelah pembayaran uang muka karena harus melakukan pencarian data profil jamaah dan mencari data biaya yang sudah terbayar.

Dengan demikian, Kebutuhan sistem yang dibangun sesuai dengan hasil analisis yang terdapat pada Bab III memiliki beberapa menu diantaranya: Sistem yang dapat memberikan informasi paket umrah dan haji secara online, sistem yang memiliki menu pendaftaran secara online (*e-formulir*) yang dapat diinput langsung oleh sistem, sistem yang dapat memudahkan proses penginputan pembayaran oleh staf keuangan, sistem yang dapat memperlihatkan jumlah jamaah yang sudah terdaftar serta dapat mencetak laporan paket umrah dan haji beserta data jamaah .

Flowchart

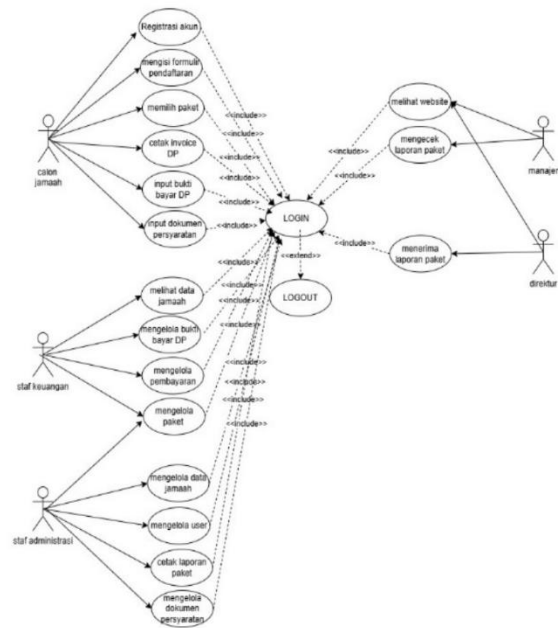
Berikut adalah flowchart yang diusulkan :



Gambar 1. Flowchart

Use Case Diagram

Berikut adalah use case diagram:



Gambar 2. Use Case Diagram

Pengujian Black Box

Pengujian menggunakan *Black box Testing* dilakukan dengan tujuan untuk memastikan semua fungsionalitas program yang dibuat berjalan dengan baik dan sesuai dengan scenario yang diharapkan.

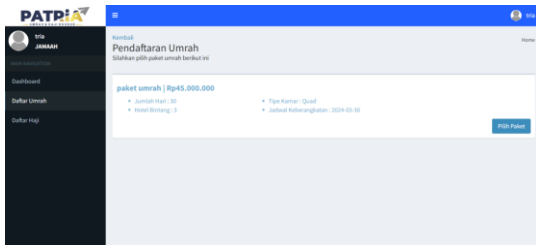
Skenario Pengujian	Tindakan	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Ket
Masuk menu Paket umrah	Klik menu paket umrah	Menampilkan Informasi pada Menu paket umrah	Menampilkan Informasi pada Menu paket umrah	Berhasil
Edit	Klik tombol edit	Menampilkan halaman edit	Menampilkan halaman edit	Berhasil
Tambah paket umrah	Klik tombol tambah paket umrah	Menampilkan halaman tambah paket umrah	Menampilkan halaman tambah paket umrah	Berhasil
Kembali	Klik kembali	Masuk kembali ke dashboard	Masuk kembali ke dashboard	Berhasil

Gambar 3. Pengujian black box

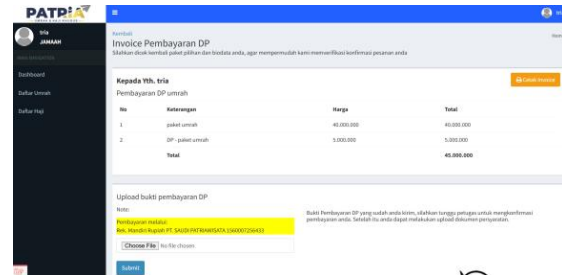
Berikut hasil dari perancangan yang telah dilakukan peneliti:

Tampilan Pendaftaran Paket

Sistem yang memiliki menu pendaftaran paket umrah dan haji secara online, sehingga calon jamaah tidak perlu datang ke kantor



Gambar 4. Tampilan Pendaftaran Paket



Gambar 7. Tampilan Upload Bukti Bayar

Tampilan Formulir Pendaftaran

Sistem yang memiliki menu pengisian formulir pendaftaran secara online sehingga calon jamaah tidak perlu mengisi formulir pendaftaran secara manual

Tampilan Upload Dokumen Persyaratan

Sistem yang memiliki menu upload dokumen persyaratan sehingga calon jamaah tidak perlu datang ke kantor untuk menyerahkan dokumen persyaratan



Gambar 5. Tampilan Formulir Pendaftaran



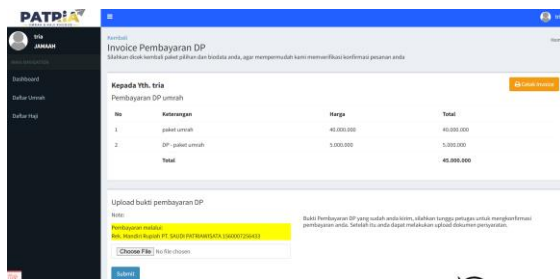
Gambar 8. Tampilan Upload Dokumen Persyaratan

Tampilan Tagihan Pembayaran DP

Sistem yang dapat menampilkan tagihan pembayaran DP secara online, sehingga calon jamaah dapat menghemat waktu untuk melihat tagihan pembayaran pada paket yang dipilih

KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian pada PT. Saudi Patria Wisata penulis membuat sistem pengolahan data jamaah haji dan umrah dengan SDLC sebagai metode pengembangan perangkat lunak, dan menguji sistem tersebut menggunakan metode *blackbox testing* dan *beta testing*. Sebagai hasil kesimpulan, penulis telah berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan yaitu implementasi metode SDLC pada sistem pengolahan data jamaah umrah dan haji pada PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro yang di dalamnya terdapat menu pendaftaran paket umrah dan haji, menu cetak tagihan pembayaran DP, menu upload bukti pembayaran DP, menu upload dokumen persyaratan, menu cetak dokumen persyaratan, menu cetak laporan paket yang sesuai dengan tujuan dari penelitian ini yaitu pembuatan sistem pengolahan data jamaah umrah dan haji pada PT. Saudi Patria Wisata Kota Metro



Gambar 6. Tampilan Tagihan Pembayaran DP

Tampilan Upload Bukti Bayar

Sistem yang memiliki upload bukti bayar secara online sehingga calon jamaah tidak perlu datang ke kantor untuk menyerahkan bukti bayar

REFERENSI

- [1] Abdulloh, R. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta
- [2] Anggraini, Y., Pasha, D., dan Damayanti, D. 2020. Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), h. 64-70
- [3] Chandra S., 2022. Implementasi Algoritma Vikor Pada Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartwatch Berbasis Website. Tesis tidak diterbitkan, Tangerang: Program Studi Informatika UMN Tangerang
- [4] Enstein, J., Bulu, V. R., & Nahak, R. L. 2022. Pengembangan media pembelajaran game edukasi bilangan pangkat dan akar menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 2(01), h. 101-109
- [5] Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. K. O., & Piarsa, I. N. 2021. Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal : Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), h. 535-544.
- [6] Firliana, Rina., dan Rhohman, Fatkur. 2019. Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, Vol 2 No 2, February 2019, h. 70-74.
- [7] Fitri, R. 2020. pemograman Basis data menggunakan MySQL, Edisi Pertama. Cetakan Pertama, Poliban Press, Banjarmasin
- [8] Hidayati, N., dan Hidayat, A. 2020. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan Madrasah Aliyah Muhammadiyah Boarding Schoolkota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMik)*, 1(2), h.91-114
- [9] Rianto, I. 2021. Rekayasa Perangkat Lunak. *Jurnal Lakeisha*, h. 44-47
- [10] Santoso, & Nurmalina, R. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1) , h. 2548-9828
- [11] Sihombing, D. O., Nugraha, W., & Amdani, F. 2016. Aplikasi Pengelolaan Data Order Mkios Berbasis Web Pada TDC PT. Telesindo Shop Pontianak. *Simnasiptek 2016*, 1(1), h. 129-137.
- [12] Solichin, A. 2016. Pemrograman web dengan PHP dan MySQL. Penerbit Budi Luhur. Jakarta
- [13] Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. CV Alfabeta
- [14] Syarif, M., & Nugraha, W. 2020. Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik)*, 4(1), h. 1-70.